



Cestovatelé



Jak si hrát?

Umístěte všechny hrací desky a žetony před sebe. Podívejte se, jednotlivé hrací desky představují vozidlo řízené různými zvířátky. V hracích deskách jsou 3 otvory, a každý otvor má jiný tvar. Jsou to **KRUH**, **TROJÚHELNÍK** a **ČTVEREC**.

Pokuste se umístit všechny žetony do otvorů, které jim odpovídají.

Všimněte si, že všechna **KOLA** mají stejnou velikost, **ČTVERCE** jsou také stejně velké a všechny **TROJÚHELNÍKY** také. Jak potom zjistíme, který žeton kam patří?

Umíš říct, proč se žetony vejdou do jednoho obrázku, ale ne do jiného?



Podívej se, co je na obrázcích a jaká zvířátka jezdí ve vozidlech namalovaných na obrázcích.

- KRUHY ● ČTVERCE
- TROJÚHELNÍKY

JÁ UŽ HRAJU

GRANNA



Hra 1

Položte před sebe všechny hrací desky lícem nahoru. Umístěte žetony lícem dolů doprostřed stolu a promíchejte je.

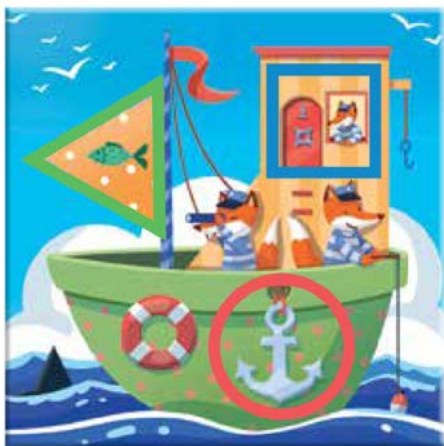
Můžete hrát sami anebo ke hře můžete pozvat někoho dalšího.

V tomto případě rozdělte hrací desky tak, aby každý hráč měl stejný počet hracích desek. Nepotřebné hrací desky odložte bokem nebo dejte do krabice.

Otočte vždy jeden žeton. Pokud se žeton vejde na vaši hrací desku, vložte jej do správného otvoru. Pokud se nevejde, položte žeton zpět lícem dolů.

Vyhrává ten, kdo jako první správně vyplní všechny otvory ve svých hracích deskách.

Pokud uděláte chybu a vložíte do otvoru špatný žeton, musíte jej položit lícem dolů na stůl, jakmile si někdo všimne chyby.



Hra 2

Pro tuto verzi hry budete potřebovat jakýkoli neprůhledný sáček – papírový, plastový nebo látkový. Tuto roli může hrát i obyčejná čepice.

Tuto hru můžete hrát i sami.

Rozdělte hrací desky tak, aby všichni měli stejný počet karet. Položte je před sebe lícem nahoru. Vložte žetony do sáčku. Jednu po druhé vkládejte ruce do sáčku a snažte se hmatem rozpoznat další tvary. Když vytáhnete žeton ze sáčku, řekněte jeho nahlas jeho název: **KRUH**, **TROJÚHELNÍK** nebo **ČTVEREC**.

Kdo žeton nepojmenuje nebo jej nazvete špatně, musíte žeton vložit zpět do sáčku. Když najdete obrázek, který odpovídá vaší hrací desce, vložte jej do správného otvoru. Nyní může další hráč hledat žeton v sáčku.

Kdo první doplní své hrací desky, vyhrává.



Kooperativní varianta:

Položte hrací desky lícem nahoru na stůl. Vložte žetony do sáčku. Společně dejte všechny obrázky dohromady. Vedoucí hráč zadává ostatním úkol: "Nyní najděte **TROJÚHELNÍK**, nyní **KRUH** a nyní **ČTVEREC**." Hráči střídavě vkládají ruce do sáčku a hledají dané tvary a vkládají je do správných otvorů.

Když jsou všechny herní desky doplněny všemi tvary, zkontrolujte správnost umístění.

Vyhráváte všichni, když zvládnete pojmenovat všechny tvary a vyplnit všechny otvory.



Poznámka: správně uspořádané obrázky vidíte výše.

*Cestujeme se zvířátky, kolečka se točí.
Vítr do zad jemně fouká, radost číší z očí.*

Obsah krabice:

- 6 hracích desek
- 18 žetonů
- návrhy na hraní

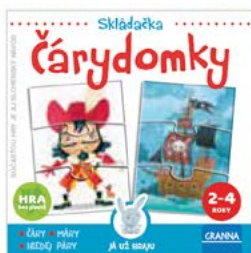
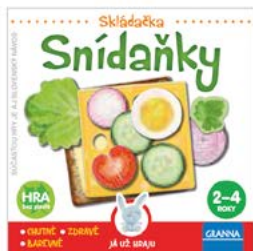
Poznámka: *S hračkou si lze hrát mnoha různými způsoby. Námi uvedené herní varianty jsou pouze návrhy. Způsob hry musí být vždy přizpůsoben dovednostem a schopnostem dítěte.*



Vážený zákazník! Naše hry jsou sestavovány se zvláštní péčí. Pokud se však vyskytnou nějaké nedostatky (za které se předem upřímně omlouváme), můžete zaslat reklamaci e-mailem na adresu: info@pygmalino.cz. Zadejte své jméno, příjmení a adresu (město, PSČ, ulici, číslo domu) a napište, jaký prvek ve hře chybí.

Ilustrace: Aksinnia Semyanikhina

Pojďte si hrát:



www.granna.cz

info@granna.cz

www.facebook.com/granna.cz

© GRANNA 2023 Všechna práva vyhrazena
Vyrobeno v EU

Pygmalino, s. r. o.
Lípová 1131, 737 01 Český Tešín, ČR