

108 Trojúhelníkové Domino

Cíl:

Buďte prvním hráčem, který získá 400 bodů. Každá hra se skládá z několika kol.

Příprava:

Položte žetony lícem dolů a zamíchejte je. Každý hráč si vezme požadovaný počet domino žetonů (7 od každého). Hráči umístí své domino žetony na svůj stojan s čísly směrem k sobě. Nedovolte ostatním hráčům vidět vaše žetony.

Hraní:

Hráč, který má domino žeton se třemi stejnými nejvyššími čísly, zahajuje kolo tím, že jej položí lícem nahoru na stůl. Začínající hráč obdrží součet tří čísel na dominu plus bonus 10 bodů. Pokud začínají tři nuly, je bonus 30 bodů plus běžný bonus 10 bodů, jiným příkladem může být, pokud začíná třemi čtyřkami, pak $4 \times 3 = 12 + 10 = 22$ bodů.

Pokud má hráč počáteční domino žeton a tři nuly, má možnost hrát kterýkoliv z těchto žetonů. Pokud se hráč rozhodne začít se třemi nulami, aby získal další bonusové body, musí ostatním hráčům ukázat domino se stejným nejvyšším číslem.

Pokud žádný hráč nemá domino se třemi stejnými čísly, začíná hráč s nejvyšším součtem na jednom dominu. Tento hráč získá součet čísel na tomto dominu, ale nezíská žádné bonusové body. (začátek)
Příklad: $4+4+5=13$ bodů.

Hráči musí postupně umísťovat žetony tak, aby odpovídaly číslům, která mají společná. Nelze umístit domino, jehož špička se liší od špičky jiné dlaždice, která je již ve hře, i když je most označen součtem tří čísel datové sady. Nelze hrát více než jeden dominový žeton během jednoho kola.

Hráč, který nemůže nebo nechce hrát svůj tah, si vybere další nový žeton a vrátí se k rozhodnutí, zda s ním může nebo chce hrát, ale nedává ho. Hráč, který je na tahu, si ho může vzít až do limitu tří žetonů. Za každý ukradený žeton je penalizován 5 body. Pokud po třech pokusech nezahrajete v pořadí, dostanete 10 trestných bodů, takže $5+5+5+10=25$ trestných bodů. Pokud hráč potřebuje žeton a už nemá z čeho vybírat, ztrácí svůj tah a nemusí si odečíst 10 bodů navíc.

Vítězství v kole:

První hráč, který odehraje všechny své domino žetony, vyhrává kolo a získává 5 bodů ze všech domin, které zbývají v ruce ostatních hráčů. Pokud všichni hráči pasují, hra je „zablokována“ a hráč s nejmenším počtem zbývajících domin vyhrává kolo. Všechny body z ruky ostatních hráčů se přičtou ke skóre tohoto hráče, ale nejsou zde žádné bonusové body. Tento hráč musí také odečíst celkový počet bodů, které mu zbývaly v ruce, od svého skóre. Chcete-li zahájit nové kolo, otočte dvě domina lícem dolů, promíchejte je a každý hráč si vybere nová. Každé kolo se hraje stejně jako první, počínaje hráčem, který má nyní domina se stejným nejvyšším číslem.

Vítězství:

První hráč, který dosáhne 400 bodů, vyhrává hru. Pokud hráč dosáhne 400 bodů uprostřed kola, pokračuje ve hře, dokud kolo neskončí. Hráč, který na konci kola získal nejvíce bodů, je prohlášen za vítěze.

Je možné přidat další body a vytvořit určité tvary:

Most znamená až 40 bonusových bodů. Most vzniká současným spojením jedné a pouze jedné strany domina a protilehlého úhlu. (obr. b) $0+1+2=3+40=43$ bodů.

Bonusové bodování:

Pokud hráč vytvoří uzavřený šestiúhelník, přičtete k jeho skóre součet tří čísel plus bonus 50 bodů, se dvěma šestiúhelníky 60 bodů a se třemi šestiúhelníky 70 bodů. (Obr. C a D)

Začátek: Skóre: $4+4+5=13$ bodů.

Obr. a: Skóre: $4+5+3=12$ bodů.

Obr. b: Bonus 40 bodů za most: $0+1+2=3+40=43$ bodů. 3 body domina se musí vždy shodovat.

Obr. c: Bonus 50 bodů za šestiúhelník: $5+5+4=14+50=64$ bodů.

Obr. d: Bonus 60 bodů za 2 šestiúhelníky: $3+5+0=8+60=68$ bodů.

SK

Trojuhelníkové Domino

Ciel':

Buďte prvním hráčem, ktorý získa 400 bodov. Každá hra sa skladá z niekoľkých kôl.

Príprava:

Položte žetóny lícom dole a zamiešajte ich. Každý hráč si vezme požadovaný počet domino žetónov (7 od každého). Hráči umiestni svoje domino žetóny na svoj stojan s číslami smerom k sebe. Nedovoľte ostatným hráčom vidieť vaše žetóny.

Hranie:

Hráč, ktorý má domino žetón s tromi rovnakými najvyššími číslami, začína kolo tým, že ho položí lícom nahor na stôl. Začínajúci hráč dostane súčet troch čísel na dominu plus bonus 10 bodov. Pokiaľ začínajú tri nuly, je bonus 30 bodov plus bežný bonus 10 bodov, iným príkladom môže byť, ak začína tromi štvorkami, potom $4 \times 3 = 12 + 10 = 22$ bodov.

Pokiaľ má hráč počiatočné domino žetón a tri nuly, má možnosť hrať ktorýkoľvek z týchto žetónov. Pokiaľ sa hráč rozhodne začať s tromi nulami, aby získal ďalšie bonusové body, musí ostatným hráčom ukázať domino s rovnakým najvyšším číslom.

Pokiaľ žiadny hráč nemá domino s tromi rovnakými číslami, začína hráč s najvyšším súčtom na jednom domine. Tento hráč získa súčet čísel na tomto domine, ale nezíska žiadne bonusové body. (začiatok) Príklad: $4+4+5=13$ bodov.

Hráči musia postupne umiestňovať žetóny tak, aby zodpovedali číslam, ktoré majú spoločné. Nie je možné umiestniť domino, ktorého špička sa líši od špičky inej dlaždice, ktorá je už v hre, aj keď je most označený súčtom troch čísel dátovej sady. Nie je možné hrať viac ako jeden dominový žetón počas jedného kola.

Hráč, ktorý nemôže alebo nechce hrať svoj ťah, si vyberie ďalší nový žetón a vráti sa k rozhodnutiu, či s ním môže alebo chce hrať, ale nedáva ho. Hráč, ktorý je na ťahu, si ho môže zobrať až do limitu troch žetónov. Za každý ukradnutý žetón je penalizovaný 5 bodmi. Pokiaľ po troch pokusoch nezahráte v poradí, dostanete 10 trestných bodov, takže $5+5+5+10=25$ trestných bodov. Pokiaľ hráč potrebuje žetón a už nemá z čoho vyberať, stráca svoj ťah a nemusí si odpočítať 10 bodov navyše.

Víťazstvo v kole:

Prvý hráč, ktorý odohrá všetky svoje domino žetóny, vyhráva kolo a získava 5 bodov zo všetkých domín, ktoré zostávajú v rukách ostatných hráčov. Pokiaľ všetci hráči pasujú, hra je „zablokovaná“ a hráč s najmenším počtom zostávajúcich domín vyhráva kolo. Všetky body z ruky ostatných hráčov sa pripočítajú k skóre tohto hráča, ale nie sú tu žiadne bonusové body. Tento hráč musí tiež odpočítať celkový počet bodov, ktoré mu zostávali v ruke, od svojho skóre. Ak chcete začať nové kolo, otočte dve domina lícom dole, premiešajte ich a každý hráč si vyberie novú. Každé kolo sa hrá rovnako ako prvé, počnúc hráčom, ktorý má teraz domina s rovnakým najvyšším číslom.

Víťazstvo:

Prvý hráč, ktorý dosiahne 400 bodov, vyhráva hru. Pokiaľ hráč dosiahne 400 bodov uprostred kola, pokračuje v hre, kým kolo neskončí. Hráč, ktorý na konci kola získal najviac bodov, je vyhlásený za víťaza.

Je možné pridať ďalšie body a vytvoriť určité tvary:

Most znamená až 40 bonusových bodov. Most vzniká súčasným spojením jednej a iba jednej strany domina a protíľahlého uhla. (obr. b) $0+1+2=3+40=43$ bodov.

Bonusové bodovanie:

Pokiaľ hráč vytvorí uzavretý šesťuholník, pripočítajte k jeho skóre súčet troch čísel plus bonus 50 bodov, s dvoma šesťuholníkmi 60 bodov a s tromi šesťuholníkmi 70 bodov. (Obr. C a D)

Začiatok: Skóre: $4+4+5=13$ bodov.

Obr. a: Skóre: $4+5+3=12$ bodov.

Obr. b: Bonus 40 bodov za most: $0+1+2=3+40=43$ bodov. 3 body domina sa musia vždy zhodovať.

Obr. c: Bonus 50 bodov za šesťuholník: $5+5+4=14+50=64$ bodov.

Obr. d: Bonus 60 bodov za 2 šesťuholníky: $3+5+0=8+60=68$ bodov.