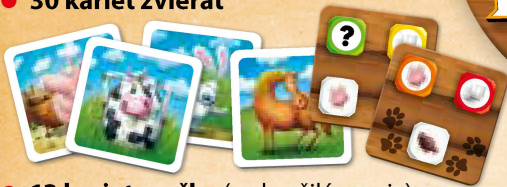


OBSAH KRABICE

- 30 kariet zvierat



- 13 kariet mačky (pokročilá verzia)



- 1 karta psov



- 14 farmárskych žetónov



- 5 kariet dravcov



- 20 drevených kociek
(4 kocky v 5 farbách)



- 24 žetónov zvierat
(4 z každého druhu)



POPIS HRY

Ako farmári musíte zvládnuť svoje stádo a zhromaždiť ho pri sebe. Otočte kartu zvierat a odhaľte vzor, ktorý máte napodobniť, a zviera, ktoré pôjde k farmárovi. Vašou úlohou je čo najrýchlejšie poskladať tento vzor otácaním kociek rukami. Hráč, ktorý to urobí ako prvý, dostane žetón zvieratá z aktuálneho kola alebo žetón farmára. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý nazbiera žetóny všetkých 6 hospodárskych zvierat.



PRÍPRAVA HRY

1. Každému hráčovi rozdajte sadu 5 kociek – po jednej z každej farby. Nepoužitú kocku odložte do krabice, nebudú sa používať.
2. Pripravte si karty zvierat a dravcov. V závislosti od počtu hráčov:
 - 4 hráči – vyberte 3 ľubovoľné karty dravcov a použite všetky karty zvierat;
 - 3 hráči – vyberte 3 ľubovoľné karty dravcov a odložte jedno zviera z každého druhu späť do krabice;
 - 2 hráči – vyberte 2 ľubovoľné karty dravcov a odložte 2 zvieratá z každého druhu späť do krabice.
3. Takto pripravený balíček starostlivo premiešajte. Položte ho stranou so zvieratami (rubom) nahor.



Karty zvierat a dravcov majú na rubovej strane ilustrácie zvierat (sliepka, králik, ovca, prasa, krava, kôň, vlk) a na lícnej strane rôzne usporiadanie kociek.

4. Vedľa nej položte kartu psov – a v pokročilej verzii – aj zamiešaný balíček kariet mačky (rubovou stranou nahor).
5. Roztriedte všetky žetóny a položte ich vedľa seba na prístupné miesto.

AKO HRAŤ

Na začiatku každého kola otočte vrchnú kartu z balíčka zvierat a položte ju vedľa kôpky. Táto karta zobrazuje vzor, ktorý treba napodobniť otáčaním kociek prstami (karta vedľa balíčka), a zviera, o ktoré sa hrá (vrchná karta balíčka). Ak je prvou odhalenou kartou karta dravcov – položte ju na spodok kôpky.

Všetci hráči potom postupujú podľa nasledujúcich krokov:

- **Riadenie stáda**
- **Bodovanie**
- **Výmena** (voliteľná)



Ak sa minú karty, pozbierajte všetky karty zvierat a dravcov – okrem poslednej v kôpke – a zamiešajte ich, aby ste vytvorili nový balíček kariet zvierat.

RIADENIE STÁDA

Hráči sa prizerajú odhalenej karte s vzorom. Keď sú všetci pripravení, vezmú si do ruky kocky. Ľubovoľný hráč počíta od 3. Na „nula“ všetci naraz hodia kockami a snažia sa ich prstami otočiť tak, aby zodpovedali vzoru na karte. Prvý hráč, ktorý to dokáže, zakryje kartu so vzorom rukou a zastaví kolo. **?** Otáznik znamená akékoľvek zviera, ale iné ako tie, ktoré sú uvedené na ostatných kockách príslušného vzoru. **Biela farba** kocky znamená akúkoľvek farbu kocky, ale inú, ako je zobrazená na ostatných kockách vzoru.

BODOVANIE

Hráči sa spoločne snažia overiť, či hráč, ktorý kartu uchopil, usporiadal všetky kocky podľa vzoru. Fyzické rozmiestnenie kociek na stole nemusí zodpovedať vzoru na karte, dôležité je len usporiadanie príslušných stien na príslušných kockách. Ak hráč správne usporiadal kocky – dostane žetón zvierat, ktorý zodpovedá zvieraťu zobrazenému na vrchnej karte balíčka. Ak už hráč takýto žetón má – vezme si namiesto neho žetón farmára (v zriedkavej situácii, keď sa minú žetóny farmára – musia sa použiť náhradné žetóny). V prípade omylu začínajú hráči kolo odznova (opäť raz hodia kockou), ale hráč, ktorý urobil chybu, sa už v tomto kole nezúčastňuje v boji o aktuálnu kartu. Ak zostane len jeden hráč, ktorý neurobil chybu, automaticky vyhráva žetón.

VÝMENA

Hráč, ktorý vyhral kolo, môže vymeniť každé 3 žetóny farmára za jeden žetón zvierat, ktoré ešte nemá.



KARTA DRACOV

Ak hráč vyhrá kolo s kartou dravcov – nezíska žetón zvierata. Všetci hráči okrem víťaza kola musia odhodiť jeden žetón podľa vlastného výberu. Ak má hráč kartu psov – položí ju do stredu stola a žetón si ponechá.



KARTA PSOV

Ak hráč vyhrá kolo s kartou psov – vezme si kartu psov zo stredu stola alebo od hráča, ktorý ju práve má a položí ju na pred sebou. Karta psov chráni pred účinkom kariet dravcov. Po použití sa karta psov vráti do stredu stola.



KARTY MAČKY (pokročilá verzia)

Ak už ovládáte základnú verziu hry, môžete použiť **karty mačky** takto. Po odhalení karty so symbolom mačacích labiek odhaľte aj vrchnú kartu z balíčka kariet mačky a položte ju vedľa aktuálneho vzoru. Od tohto okamihu musia hráči ukladať kocky podľa efektu karty mačky – kým sa neobjaví nová karta mačky. Predchádzajúcu kartu potom odložte. Ak sa minú všetky karty mačky, zamiešajte ich a vytvorte nový balíček.

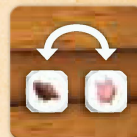


KARTY MAČKY (akcia)

Počas napodobňovania vzoru zmeňte farby kociek podľa ilustrácie.



Počas napodobňovania vzoru zmeňte symboly zvierat podľa ilustrácie.



Pri otáčaní kociek musíte používať obe ruky zovreté v päšť.



Pri otáčaní kociek môžete používať len dva označené prsty jednej ruky.



Pri otáčaní kociek môžete používať len malíček jednej ruky.



Pri otáčaní kociek môžete používať len oba palce.



Usporiadajte kocky do veže tak, aby zvieratá zo vzoru boli viditeľné zo strany hráča, ktorý vežu ukladal. Nevyužívané kocky položte na jej spodok.



KONIEC HRY

Hra končí, keď niektorý hráč získa 1 žetón každého zo 6 hospodárskych zvierat (ovca, prasa, králik, krava, kura, kôň).